

## TP - 3 : Les formulaires

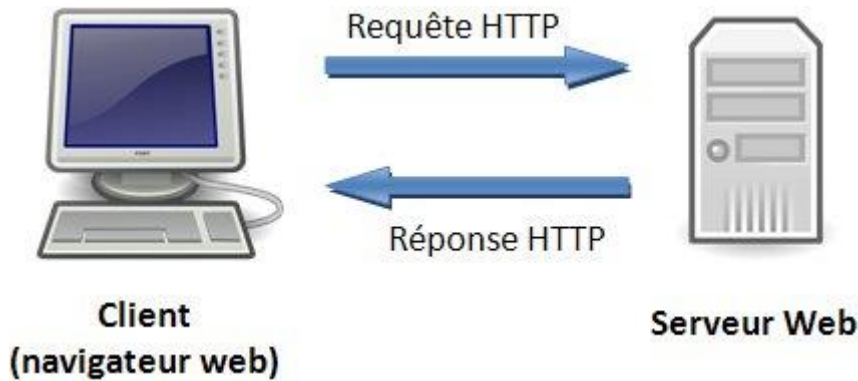
### Introduction

Sur internet, on retrouve une configuration Client-Serveur.

- Le client demande à un serveur un service (le menu M13)
- Le serveur lui fournit (le menu M13 : 6 maki saumon-avocat avec 2 brochettes bœuf-fromage avec son riz)

L'information va toujours dans ce sens.

- 1) Le client fait une requête HTTP au profit d'un serveur.
- 2) Le serveur délivre la réponse HTTP.



En aucun cas le serveur initie la requête, pour des raisons de sécurité.

Le client peut utiliser deux méthodes pour transmettre sa requête et ses paramètres (menu B13 ou A24, ou chirashi S2...)

- Méthode **GET** : les informations sont lisibles clairement via l'URL (Le serveur marque sur un formulaire le menu choisi et l'envoi en cuisine)
- Méthode **POST** : Les informations sont cachées dans l'entête de la requête HTTP (le client donne son menu dans une enveloppe fermée à destination du cuisinier uniquement)

Nous allons voir comment mettre cela en place.

### Méthode GET - Méthode POST

Pour commencer, nous allons utiliser un composant HTML prévue pour cela à savoir un formulaire (`<form>`). Celui-ci sera composé d'entrée pour la saisie (des `<input>`).

- 1) Ouvrez dans un éditeur de texte le fichier « TP3.html »

Nous allons regarder plus en détail deux éléments :

- `<form>` : le formulaire qui contient des zones de saisie (`<input>`) avec un paramètre `name` pour que l'utilisateur. Il possède deux paramètres importants :
  - o `method` : indique la méthode que l'on va utiliser, méthodes décrites plus haut. Nous allons voir les différences. Pour le moment la méthode qu'on utilisera sera la méthode GET
  - o `action` : action qui sera exécutée à la validation du formulaire. Dans notre cas, nous irons sur une page affichant les informations du formulaire récupérées par le serveur.
- `<input type="submit">` : bouton d'envoi du formulaire. Si vous appuyez sur « Entrée », l'action est exécutée.

### Méthode GET

- 1) Ouvrez la page dans un navigateur.
- 2) Saisissez un identifiant et un mot de passe (pas les vôtres, ils apparaîtront en claires et peuvent être récupérés par le serveur)
- 3) Appuyez sur « Entrée »

Vous arrivez sur une page vous indiquant les différentes informations récupérées par les deux méthodes GET et POST.

- 4) Vérifiez les différentes informations récupérées. Ce sont les vôtres (plus une autre ^\_^).

- 5) Regardez-en haut du navigateur l'URL de la page (l'endroit où vous entrez l'adresse de la page)
- 6) Modifiez les valeurs directement dans l'URL puis appuyez sur « Entrée »
- 7) Vérifiez que les informations ont bien changées

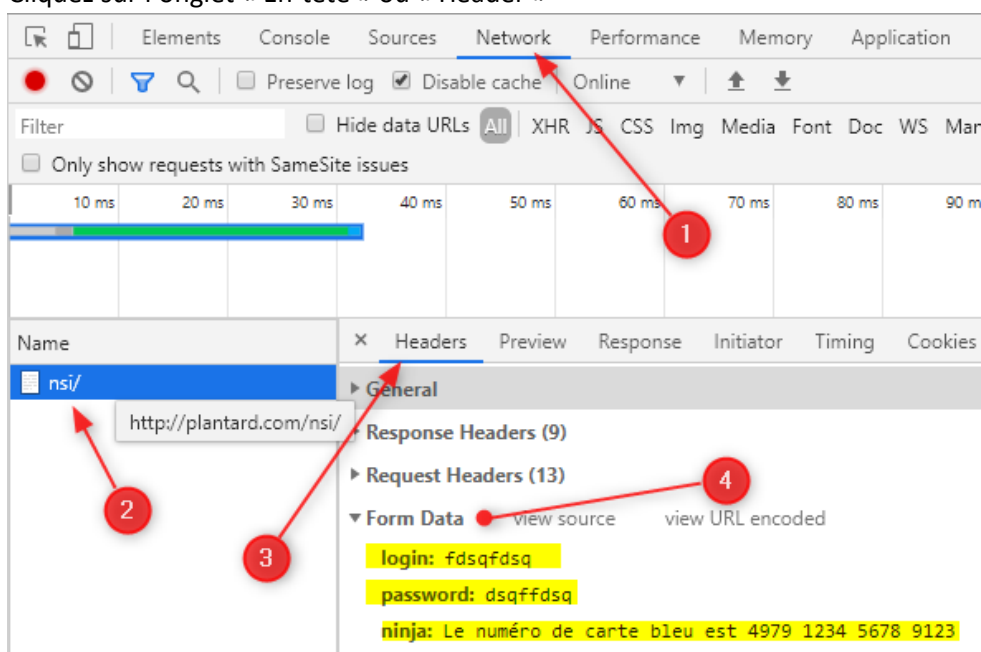
Si dans un autre onglet ou une autre fenêtre, vous recopiez l'URL de la page, vous aurez les mêmes informations d'afficher (celle si étant directement lié à l'URL)

### Méthode POST

- 1) Dans le fichier « TP3.html », dans la balise `form`, modifiez la valeur de l'attribut `method` par `POST`.
- 2) Enregistrez et actualiser votre page.
- 3) Renseignez un identifiant et un mot de passe.
- 4) Appuyez sur « Entrée »
- 5) Vérifiez l'exactitude des données

Cette fois, aucune information n'est présente dans l'URL. Si vous ouvrez la page dans un autre onglet ou une nouvelle fenêtre. Les informations seront perdues.

- 6) Ouvrez la fenêtre des outils de développement
- 7) Cliquez sur l'onglet « Réseau » ou « Network »
- 8) Cliquez sur « nsi/ »
- 9) Cliquez sur l'onglet « En-tête » ou « Header »



Vous pouvez voir les informations passées en paramètre. Elles ne sont cependant pas modifiables.

- 10) Vérifiez l'exactitude des données.

### Exercice : Compréhension du formulaire

- a) Repérez dans de code la partie qui envoie le numéro de carte bleu.
- b) Essayer d'entrer un mot de passe ayant moins de 6 caractères. Vous avez un message d'erreur et vous rester sur la page de saisie.
- c) Repérez dans le code la partie permettant de faire cette vérification
- d) Changer le code pour forcer la saisie d'un mot de passe d'au moins 8 caractères.
- e) En vous aidant d'internet, faite en sorte de ne valider que les identifiants ayant une longueur entre 5 et 10 caractères, et commençant par une majuscule.

### Exercice : Reset

- a) Faites-en sorte que le bouton « Effacer » efface le contenu dans différents éléments saisis

*Indication :* Il faut changer en Javascript la valeur du paramètre `value`.